

« J'ai... Qui a...? »

Ce jeu permettra à toute votre classe de s'amuser tout en pratiquant la numération de 1 à 100 et aussi en travaillant les bonds de quatre tout comme dans l'album « 100 PAS DE GÉANT ».

Fonctionnement du jeu :

À tour de rôle, les élèves lisent leur carte puis se répondent en regardant la carte qu'ils ont en main.

Par exemple :

Le premier élève lira :

- J'ai 1. Qui a 5 ?

L'élève qui a la carte 5, répond :

- J'ai 5. Qui a 9 ?

- Etc.

Veillez commencer par la carte "J'ai 1. Qui a _____?" pour que tous les élèves du groupe puissent participer en suivant l'ordre des nombres présentés dans l'album.

Le jeu contient 25 cartes. Si vous avez un nombre inférieur d'élèves, vous pouvez en distribuer une deuxième à ceux qui sont plus habiles en numération.

De votre côté, vous devrez choisir un jeu, imprimer et découper toutes les cartes ou les bandelettes (nombres dans un tableau). Il est suggéré de plastifier les cartes si vous souhaitez conserver votre jeu.

Il y a deux séries de cartes avec l'empreinte d'un pas.

Pour ces cartes, vos élèves ont le nombre de départ (exemple ici : J'ai 1) et doivent exécuter un bond de 4 « Zoum Papoum ! » pour demander la carte suivante (exemple : Qui a 5 ?) « Zoum Papoum » signifie : + 4



Il y a une série de bandelettes avec un tableau de nombres.

Pour ces cartes, vos élèves ont le nombre de départ (exemple ici : J'ai 2) et doivent exécuter un bond de 4 « Zoum Papoum ! » pour demander la carte suivante (exemple : Qui a 6). L'élève qui a le nombre 6 sur sa carte répond à son tour et poursuit le jeu selon ce qui est présenté sur sa carte (bandelette).

Au petit matin,
J'ai 2 J'avance ... Zoum Papoum !
Qui a _____ ?



1	2	3	4
	?		

Turlutant pour aller de l'avant...
J'ai 5 Zoum Papoum !
Qui a _____ ?



5	6	7	8
?			

Voici des explications concernant les 3 jeux

- Un premier jeu avec une empreinte de pas où il est facile d'identifier la carte suivante.

Exemple du Jeu 1 :



L'élève qui possède cette carte fait un bond de 4 « Zoum Papoum », puis demande la carte 5.

L'élève qui a la carte 5 poursuit le jeu en demandant la carte 9.



- Pour le deuxième jeu avec une empreinte de pas, il est plus difficile de trouver la série de nombres suivante.

Exemple du Jeu 2 :



La réponse à cette carte est 6.

Toutefois, l'élève qui a la carte suivante n'a pas la réponse exacte sur sa carte. Il devra comprendre que sa carte est celle qui est la plus proche de la réponse attendue pour continuer le jeu.



- Un troisième jeu est fait en bandelettes avec une série de 4 nombres (dans un tableau) comprenant une illustration en lien avec l'album. L'illustration peut être utile pour les élèves en difficulté puisqu'ils pourront consulter l'album pour demander le nombre de la série suivante.

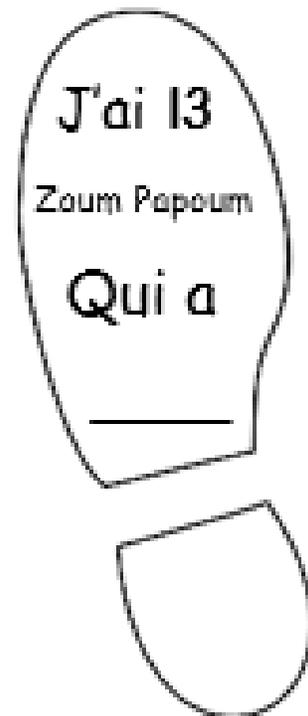
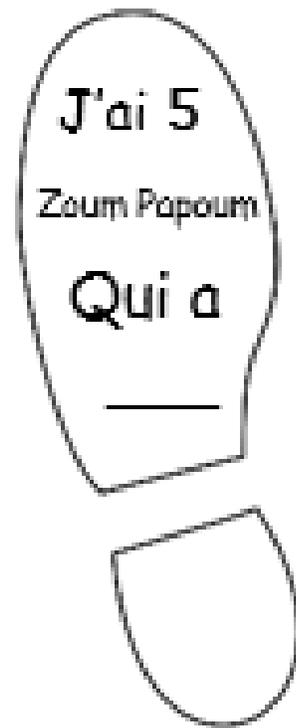
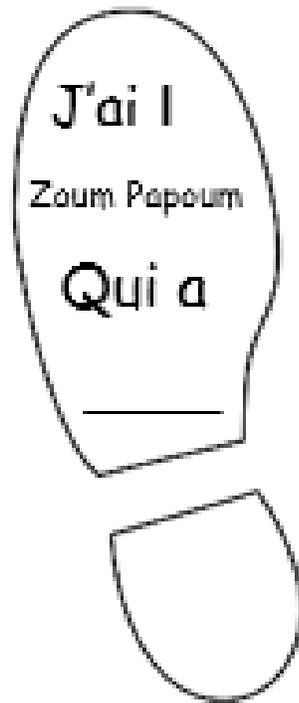
Exemple du Jeu 3:

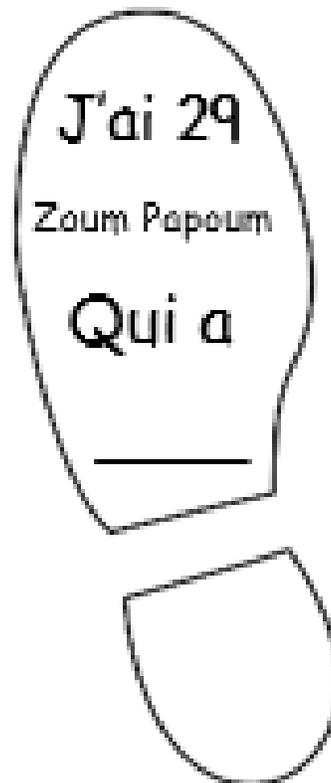
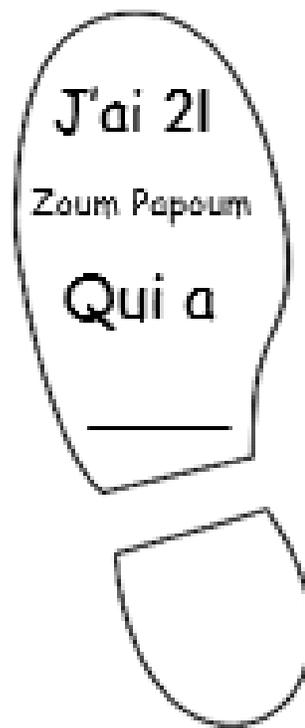
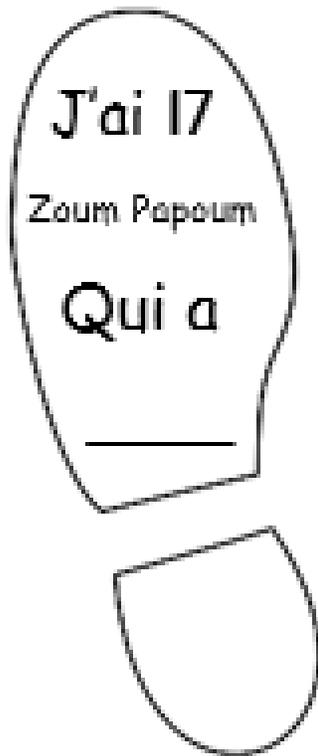
Au petit matin,
J'ai 2 Zoum Papoum !
 Qui a ?

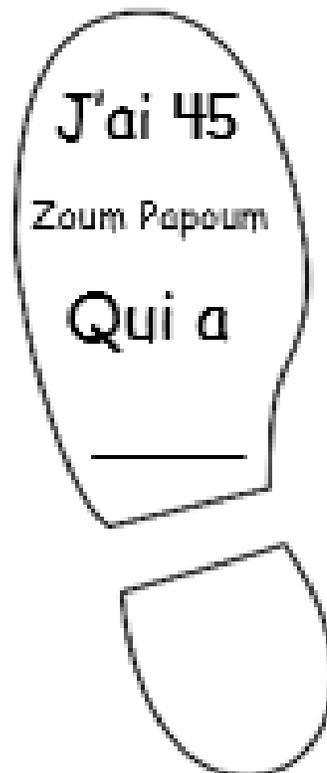


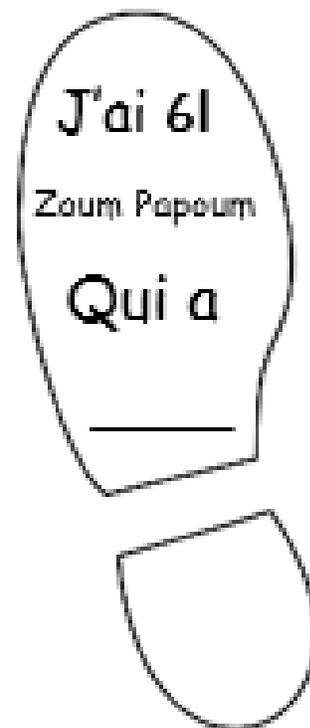
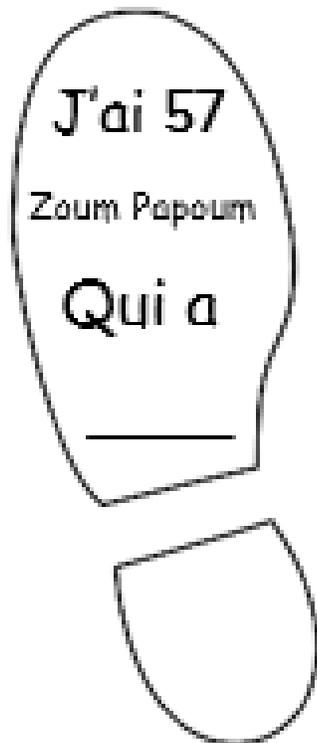
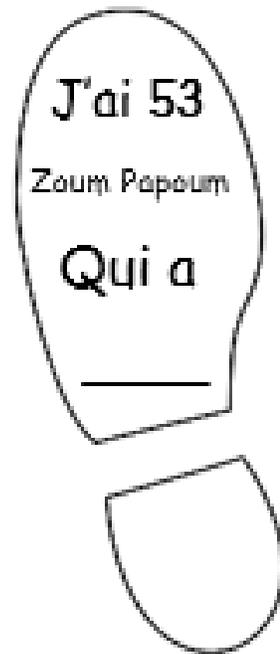
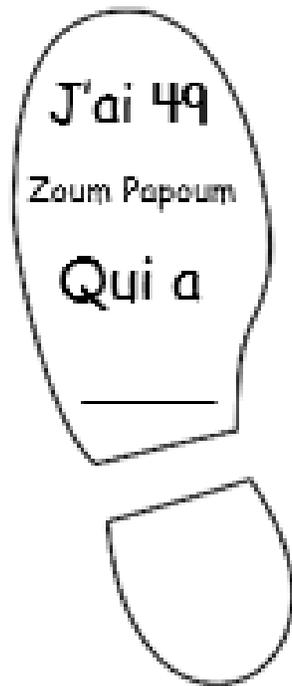
1	2	3	4
	?		

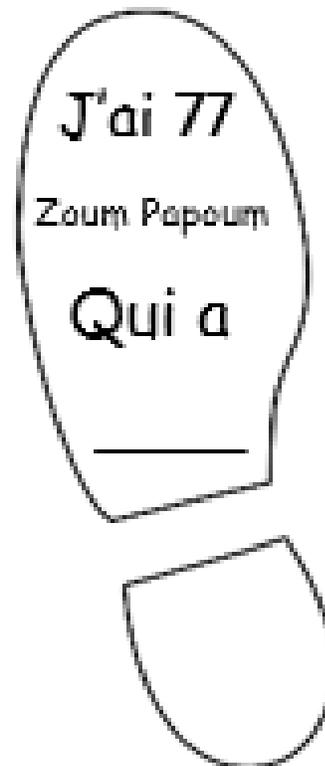
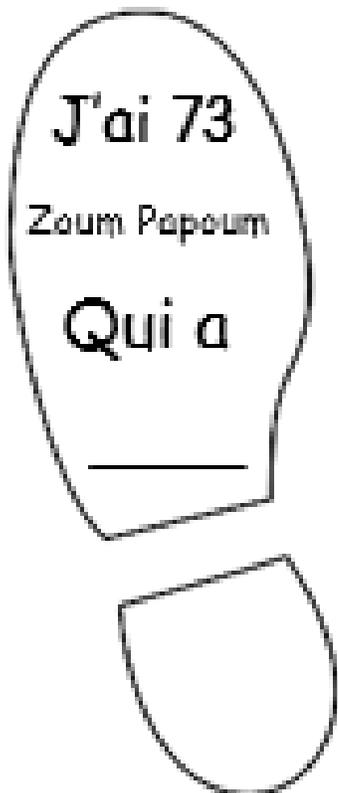
Jeu 1

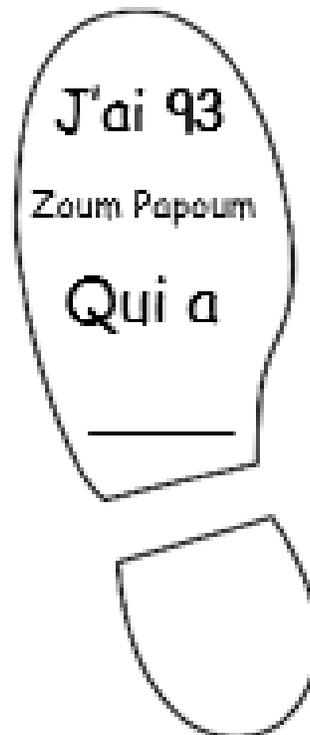
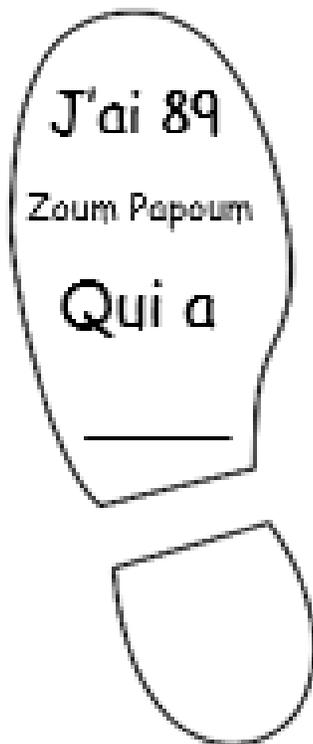
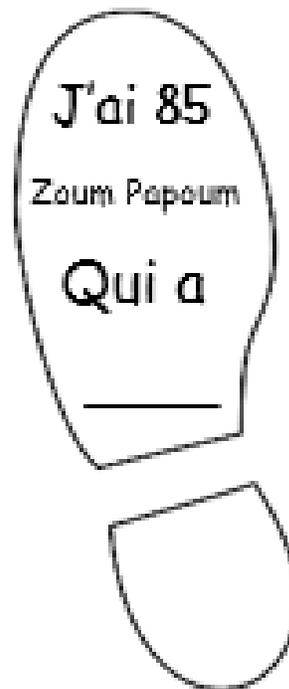
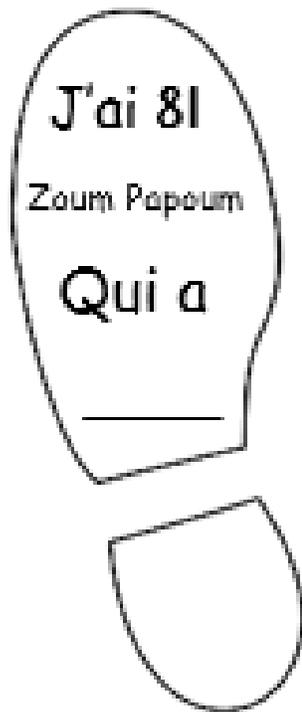


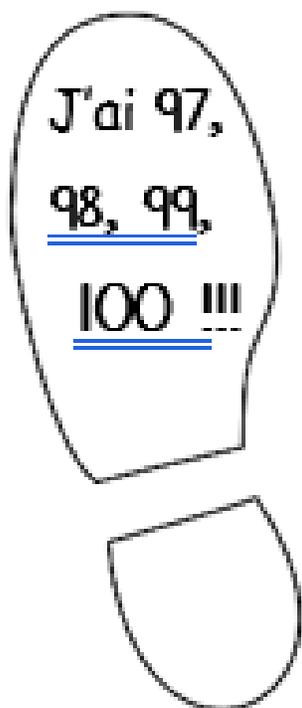






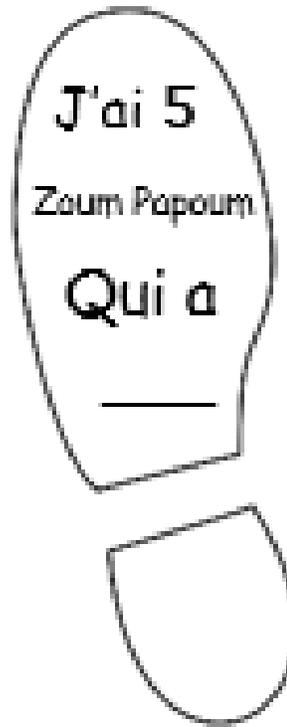
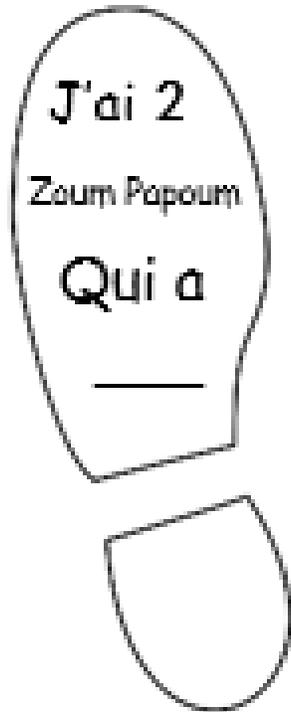


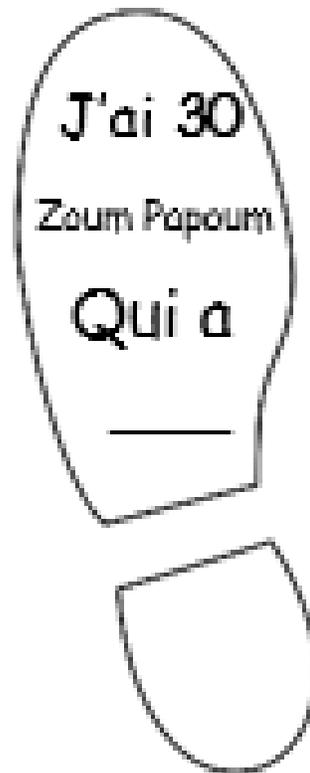
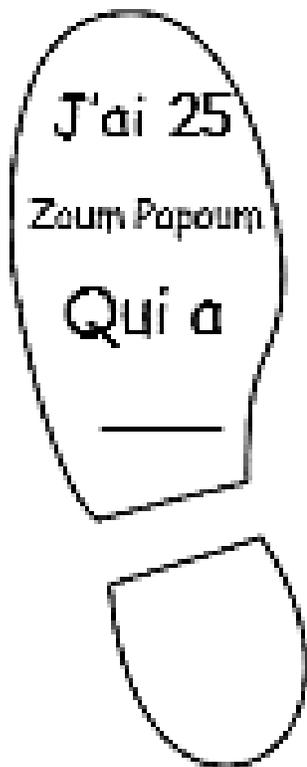
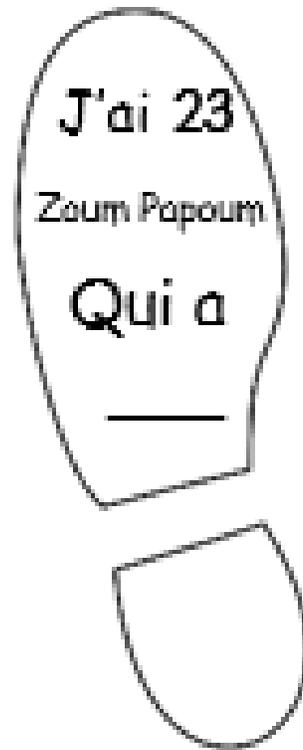
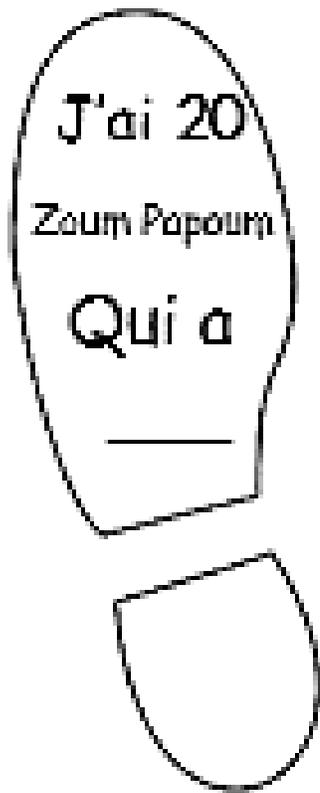


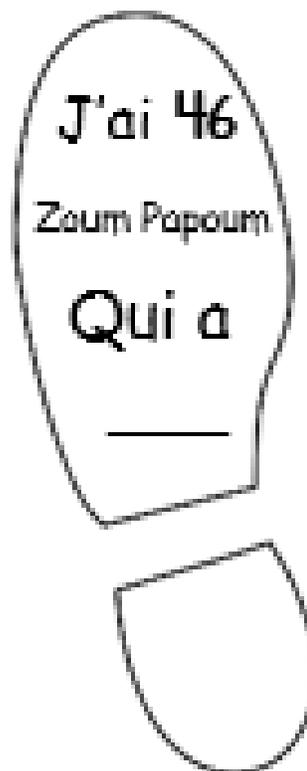
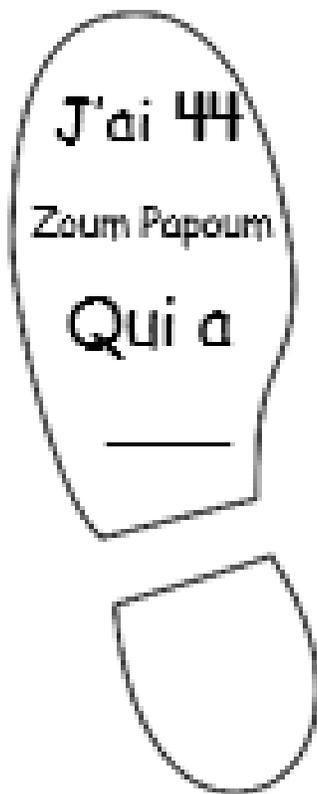
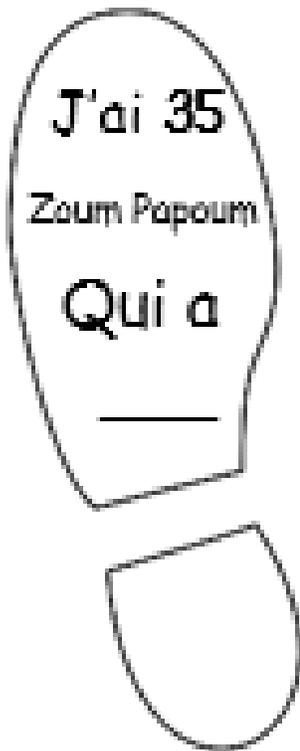


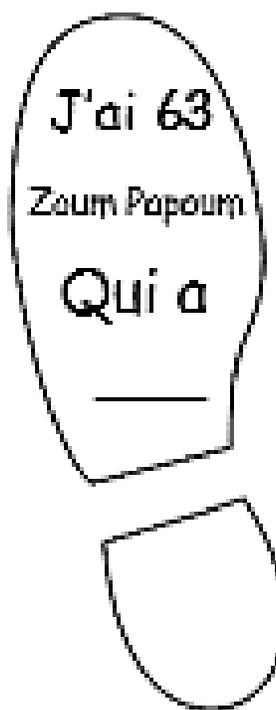
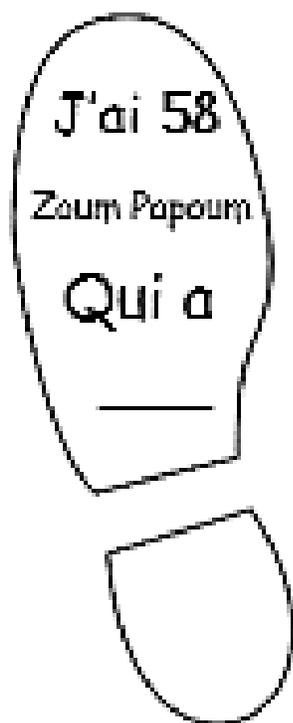
Fin du jeu 1

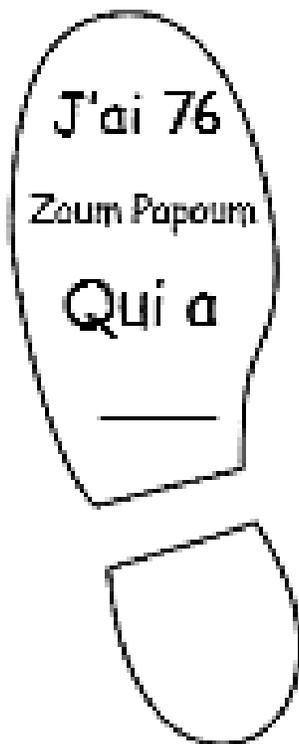
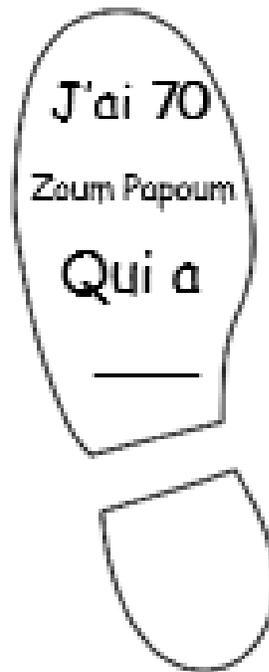
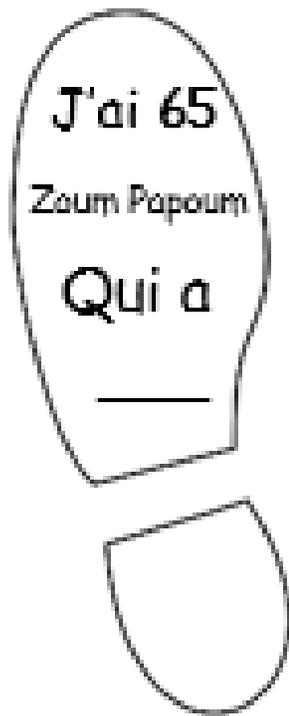
JEU 2

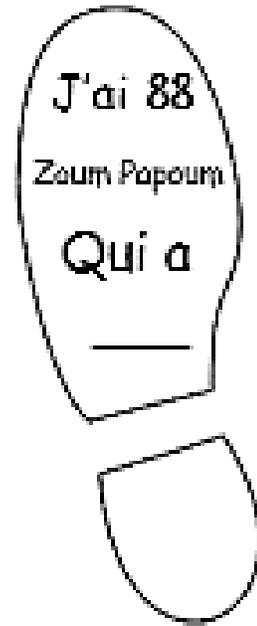


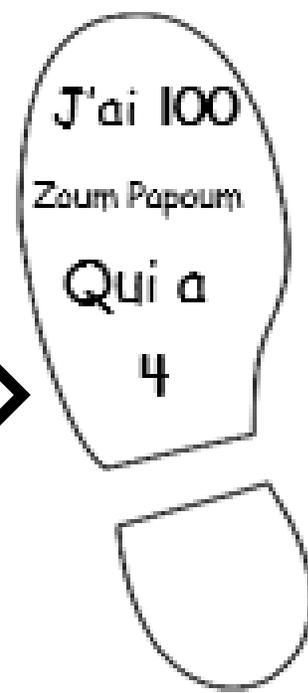
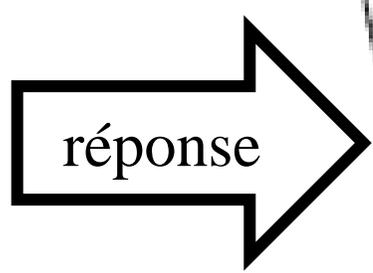
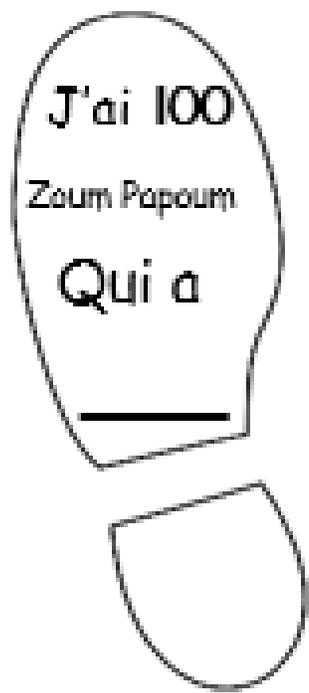












jeu 2 J' ai..... Qui a ?				réponses
1	2	3	4	6
5	6	7	8	9
9	10	11	12	15
13	14	15	16	18
17	18	19	20	24
21	22	23	24	27
25	26	27	28	29
29	30	31	32	34
33	34	35	36	39
37	38	39	40	41
41	42	43	44	48
45	46	47	48	50
49	50	51	52	54
53	54	55	56	60
57	58	59	60	62
61	62	63	64	67
65	66	67	68	69
69	70	71	72	74
73	74	75	76	80
77	78	79	80	83
81	82	83	84	86
85	86	87	88	92
89	90	91	92	94
93	94	95	96	100
97	98	99	100	4

Jeu 3

Au petit matin,
J'ai 2 Zoum Papoum !
Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

1	2	3	4
	?		



Turlutant pour aller de l'avant...
J'ai 5 Zoum Papoum !
Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

5	6	7	8
?			



Que fait Géant dans le grand champ?
J'ai 11 Zoum Papoum !
Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

9	10	11	12
		?	

Géant traverse une rivière endiablée.
 J'ai 14 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

13	14	15	16
	?		



Bzzzzz! ... dans le bois!
 J'ai 20 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

17	18	19	20
			?



Géant s'agrippe à des pics, pics, pics...
 J'ai 23 Zoum Papoum !
 Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

21	22	23	24
		?	

Géant rêve...
 J'ai 25 Zoum Papoum !
 Qui a : _____ ?

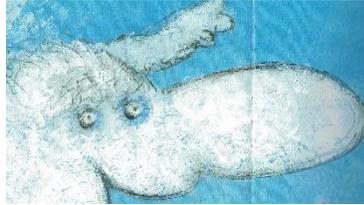


illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

25	26	27	28
?			



Géant se trouve dans une grotte...
 J'ai 30 Zoum Papoum !
 Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

29	30	31	32
	?		



Au Pôle Sud, Géant se trouve coincé ...
 J'ai 35 Zoum Papoum !
 Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

33	34	35	36
		?	

Géant tourne comme une toupie....

J'ai 37 Zoum Papoum !

Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

37	38	39	40
?			



Géant se poulèche les babines...

J'ai 44 Zoum Papoum !

Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

41	42	43	44
			?



Jean dit : C'est vendredi ...

J'ai 46 Zoum Papoum !

Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

45	46	47	48
	?		

C'est la parade des dominos!
 J'ai 51 Zoum Papoum !
 Qui a : _____ ?

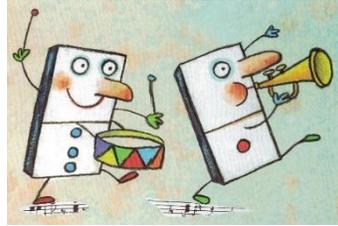


illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

49	50	51	52
		?	



C'est l'heure du thé ...
 J'ai 53 Zoum Papoum !
 Qui a : _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

53	54	55	56
?			



Soixante chameaux dorment sur le sable.
 J'ai 60 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

57	58	59	60
			?

Dans la jungle, Géant est le plus fort.
 J'ai 63 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

61	62	63	64
		?	



Géant a un trou dans sa bottine ...
 J'ai 66 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

65	66	67	68
	?		



C'est moi le gros et c'est toi le petit !
 J'ai 69 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

69	70	71	72
?			

Le tapis s'envole !
 J'ai 73 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

73	74	75	76
?			



Géant déroule la ficelle multicolore ...
 J'ai 78 Zoum Papoum
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

77	78	79	80
	?		



Un géant dans une voiture ?
 J'ai 82 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

81	82	83	84
	?		

Géant fouille le fond de la mer ...
 J'ai 88 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

85	86	87	88
			?



Géant écrit une lettre à la comtesse....
 J'ai 90 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?

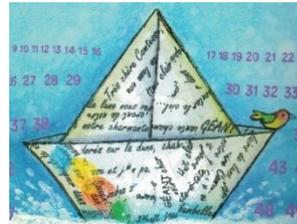


illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

89	90	91	92
	?		



À minuit, Géant s'ennuie de son chez lui ...
 J'ai 96 Zoum Papoum !
 Qui a _____ ?

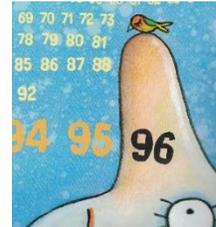


illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

93	94	95	96
			?

Au petit matin, Géant rentre chez lui...
J'ai 100 pas de géant !
Qui a 4 ?

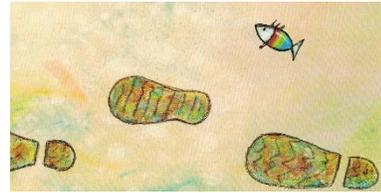


illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

97	98	99	100
----	----	----	-----



illustration tirée de l'album 100 pas de Géant

Demandez aux élèves de venir en avant de la classe pour compléter ce tableau en utilisant la bandelette qu'ils ont reçue pour le jeu « J'ai ... Qui a ? »

0	1				5				9
			13				17		
	21				25				29
			33				37		
	41				45				49
			53				57		
	61				65				69
			73				77		
	81				85				89
			93				97		